

1. 컴퓨터과학과-네트워크 보안개발자 CDR의 목표

<p>CDR 목표</p>	<p>네트워크 분야는 유비쿼터스 환경을 추구하는데 있어서 가장 핵심적이고 중요한 분야일 뿐 만 아니라 보안 분야는 네트워크로 이루어진 환경에서 고려해야 할 매우 중요한 부분이다. "네트워크 및 보안 CDR"의 목표는 네트워크 시스템 및 보안 개발자가 기본적으로 가져야하는 아래와 같은 기술을 학생들에게 교육하여 졸업 후 관련 산업체에 진출하였을 때 매우 효과적이며 창의적으로 네트워크 시스템 설계 및 개발, 시스템 보안, 정보 보안 등 하드웨어 및 소프트웨어를 개발할 수 있게 준비하는 것이다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 컴퓨터 네트워크를 필요에 따라 효율적으로 설계 및 운영하는 기술 ● 네트워크 프로토콜의 동작 원리를 이해하고 응용하는 기술 ● 시스템 보안, 정보 보안의 원리를 이해하고 응용하는 기술 ● 다양하게 주어지는 제한을 만족하는 네트워크 프로토콜 및 보안 소프트웨어를 설계하는 기술 ● 유무선 통신 시스템을 효율적으로 운영하고 설계하는 기술 ● 주어진 문제의 효율적 해결을 위한 하드웨어/소프트웨어 공동 설계 기술 ●
<p>CDR 대상직업군</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● 컴퓨터 네트워크를 필요에 따라 효율적으로 설계 및 운영하는 기술직업군 ● 네트워크 프로토콜의 동작 원리를 이해하고 응용하는 기술직업군 ● 시스템 보안, 정보 보안의 원리를 이해하고 응용하는 기술직업군 ● 다양하게 주어지는 제한을 만족하는 네트워크 프로토콜 및 보안 소프트웨어를 설계하는 기술직업군 ● 유무선 통신 시스템을 효율적으로 운영하고 설계하는 기술직업군 ● 주어진 문제의 효율적 해결을 위한 하드웨어/소프트웨어 공동 설계 기술직업군

2. 컴퓨터과학과-네트워크 보안개발자 CDR 직업수요분석

<p style="text-align: center;">현 황</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● 과거 정보통신부는 국내 산업을 활성화하고 선진국 대열로 진입을 위한 방편으로, 세계 경제의 견인차인 IT산업의 경쟁력을 강화하고 선도적 위치를 차지하기 위해, 2004년 3월 "IT839 전략"을 발표하였고, 2006년 2월에는 보다 실질적인 추진을 위하여 이전의 계획을 대폭 수정 보완한 "u-IT839 전략"을 발표하였다. ● IT8309 중에 3대 인프라는 기존 광대역 통합망(BcN), U센서 네트워크(USN), 소프트웨어 인프라이며, 8 대 서비스로는 HGDPA/W-SDMA, WiBro, 광대역융합서비스, DMB/DTV, uHome 서비스, RFIR/USN활용 등에서 볼 수 있듯이 네트워크 설계 및 개발에 대한 전문 인력이 많이 필요할 것이 예측된다. ● 또한 국내 및 세계 정보보호 시장은 전 세계의 IT 산업 경기 침체에도 불구하고 과거 3년 간 16% 이상의 고성장을 지속하였으며, 정보보호 시장의 성장세는 당분간 지속될 것으로 전망되고 있다. 국내 시장은 향후 3년간 연평균 15.14%의 성장을 계속하여 2008년에는 시장규모가 1조원을 넘을 것으로 예측되는 등 이에 대한 인력수요도 급격히 증가 할 것으로 예상된다.
<p style="text-align: center;">수 요 예 측</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● 정보통신 서비스 및 장비 시장은 매우 급속히 증가하고 있다. ● 국내 및 세계 정보산업 매출 전망은 2002년도에 국내 정보보호산업 (4459억 원)이 있던 것이 2008년도에는 10,636(억 원)으로 15.14%로 증가하였으며 세계정보 산업 매출로는 2002년도에는 203(억 달러)에서 2008년도(억 달러)로 17.335%증가 되었다.

3. 컴퓨터과학과-네트워크 보안개발자 CDR 교육과정

학 년	학 기	컴퓨터과학과 학과(전공) 교육과정	중점 과목	연계선택과목
1 학 년	1	컴퓨터기초원리(3/3) 미적분학(3/3)		
	2	프로그래밍I(3/4) 공학설계입문(3/3)	보안기초수학(3/3)	
2 학 년	1		이산수학(3/3) 선형대수학(3/3)	시스템소프트웨어(3/3) 논리회로(3/4)
	2		컴퓨터구조(3/3) 자료구조(3/3) 운영체제(3/3)	데이터통신(3/3) 객체지향프로그래밍(3/4)

학 년	학 기	컴퓨터과학과 학과(전공) 교육과정	중점 과목	연계선택과목
3 학 년	1		컴퓨터네트워크(3/3) 유닉스프로그래밍(3/4) 데이터베이스(3/3)	소프트웨어공학(3/3) 전공과창업(컴퓨터과학)(1/1)
	2		분산시스템아키텍처(3/3) 임베디드하드웨어설계(3/3) 양호학(3/3)	프로그래밍언어론(3/3) 전공과창업(컴퓨터과학)(1/1)
4 학 년	1		임베디드소프트웨어 I(3/3) 보안프로그래밍(3/3)	종합설계및프로젝트I(3/3)
	2		임베디드소프트웨어 II(3/3) 네트워크보안(3/3)	종합설계및프로젝트II(3/3)

학년	학기	컴퓨터과학과 학과(전공) 교육과정	중점과목	연계선택과목
전 체	1			
	2			
			48/49	26/28

4. 컴퓨터과학과-네트워크 보안개발자 CDR 자율프로그램

구분	개인	그룹
교내	<u>교수 면담, 선배와의 대화</u>	<u>전문가 초청 세미나, CDR관련 스터디 모임, 튜터링 재취업경력센터 취업 특강, 졸업 작품 전시</u>
교외	<u>인턴쉽, 자격증 취득, 해외연수, 공모전참가</u>	<u>인턴쉽, 공모전 참가, 졸업 작품 전시</u>